/\*

Realizar el algoritmo del cajero automatico, teniendo en cuenta las opciones:

1. Consultar Saldo

2. Retirar

2.1 10.000

2.2 20.000

2.3 50.000

2.4 200.000

2.5 600.000

3. Transferir

3.1 # Cuenta a donde se transfiere

3.2 Valor

4. Cambiar Clave

Al finalizar cada operación debe preguntar si desea salir.

Determine Variables y constantes,

Ciclos y condiciones de operación,

Funciones,

Desarrollo de la aplicación.

# Constantes | Variables | Operaciones ||

\*/

// -------------- Programa Completo: --------------

// Constantes y Variables:

const saldo = 900000;

const clave = 2345;

const retiros = [10000,20000,50000,200000,600000];

const error = 'Clave Incorrecta';

var numerocuenta;

// Definir Funciones:

// Función Saldo:

function Saldo(resclave){

// Condicionar si la clave ingresada es la correcta:

if (resclave === clave){

return saldo;

}else{

return error;

}

}

//

// test de función saldo: Saldo(2345)

// Función Retirar:

function Retiros(valor,resclave){

// Validar que la clave sea correcta

var resultado;

resclave === clave ? resultado=newsaldo(valor) : resultado=error;

console.log(resultado);

return resultado

}

// Retiros(3000,2345)

function newsaldo(valor){

let saldonew = saldo - valor;

let mensaje = 'Se han usado '+valor+' Su saldo actual es de '+saldonew;

let errorsaldo = 'Fondos insufucientes';

saldonew < saldo & saldonew > 0 ? resultado = mensaje : resultado = errorsaldo;

return resultado;

}

// funcion Transferir:

function Transferencia(cuenta, resclave, valortransferir){

let resultado;

resclave === clave ? resultado=valortransfiere(valortransferir) : resultado='errores';

return resultado

}

function valortransfiere(monto){

var valor = saldo-monto

let resultado;

valor > 0 ? resultado=newsaldo(monto) : resultado=error

return resultado;

}

Transferencia(123245,2345,800000);

/\*

Tarea:

1. Crear la Función Saldo
2. Crear la Función Clave
3. Implementar estas funciones en el resto del código
4. Crear la función main().

\*/

/\*

Realizar el algoritmo del cajero automatico, teniendo en cuenta las opciones:

1. Consultar Saldo

2. Retirar

2.1 10.000

2.2 20.000

2.3 50.000

2.4 200.000

2.5 600.000

3. Transferir

3.1 # Cuenta a donde se transfiere

3.2 Valor

4. Cambiar Clave

Al finalizar cada operación debe preguntar si desea salir o realizar otra operación.

Determine Variables y constantes,

Ciclos y condiciones de operación,

Funciones,

Desarrollo de la aplicación.

# Constantes | Variables | Operaciones ||

\*/

// -------------- Programa Completo: --------------

// Constantes y Variables:

const saldo = 900000;

const retiros = [10000,20000,50000,200000,600000];

const error = 'Clave Incorrecta';

var salidas;

var clave = 2345;

var numerocuenta;

// Definir Funciones:

// Función Saldo:

function Saldo(resclave){

// Condicionar si la clave ingresada es la correcta:

if (resclave === clave){

return ("Su saldo es de "+saldo);

}else{

return error;

}

}

//

// test de función saldo: Saldo(2345)

// Función Retirar:

function Retiros(valor,resclave){

// Validar que la clave sea correcta

var resultado;

resclave === clave ? resultado=newsaldo(valor) : resultado=error;

return resultado

}

//Retiros(3000,2345)

function newsaldo(valor){

let saldonew = saldo - valor;

let mensaje = 'Se han usado '+valor+' Su saldo actual es de '+saldonew;

let errorsaldo = 'Fondos insufucientes';

saldonew < saldo & saldonew > 0 ? resultado = mensaje : resultado = errorsaldo;

return resultado;

}

// funcion Transferir:

function Transferencia(cuenta, resclave, valortransferir){

let resultado;

resclave === clave ? resultado=valortransfiere(valortransferir) : resultado='errores';

return resultado

}

function valortransfiere(monto){

var valor = saldo-monto

let resultado;

valor > 0 ? resultado=newsaldo(monto) : resultado=error

return resultado;

}

// Transferencia(123245,2345,800000);

function CambioClave(resclave, newclave){

resclave === clave ? resultado ="Su nueva clave es "+ (clave = newclave) : resultado = error

return resultado;

}

function inicio(){

var operacion = -1;

if(operacion < 1 || operacion > 4){

salidas = "Opción no válida";

}

switch (operacion){

case 1:

salidas = Saldo(2345);

break;

case 2:

salidas = Retiros(400000,2345)

break;

case 3:

salidas = Transferencia(09876468, 2345, 600000)

break;

case 4:

salidas = CambioClave(2345, 8712)

break;

default:

console.log('Bienvenido a su Cajero Electrónico\n');

console.log('Digite una de la siguientes operaciones (#): \n');

console.log('1. Consulta tu saldo');

console.log('2. Retira Dinero');

console.log('3. Realiza una Transferencia');

console.log('4. Cambia tu Clave');

break;

}

return salidas;

}

// inicio();

Codigo HTML:

<!doctype html>

<html lang="en">

<head>

<!-- Required meta tags -->

<meta charset="utf-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

<link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">

<!-- Bootstrap CSS -->

<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-eOJMYsd53ii+scO/bJGFsiCZc+5NDVN2yr8+0RDqr0Ql0h+rP48ckxlpbzKgwra6" crossorigin="anonymous">

<title>Hello, world!</title>

</head>

<body onload="inicio()" class="w-70">

<h1>Hello, world!</h1>

<i class="material-icons">public</i>

<i class="material-icons">people</i>

<i class="material-icons">cloud</i>

<i class="material-icons">storage</i>

<i class="material-icons">screen\_share</i>

<section class="container">

<div class="row">

<h1 text-center>Bienvenido a su Cajero Electrónico</h1>

<section class="d-flex">

<div class="col">

<div class="form-control">

<button class="btn btn-primary mb-1 w-100" onclick="inicio(1)"><i class="material-icons">cloud</i> Consultar Saldo</button><br>

<button class="btn btn-success mt-1 w-100" onclick="inicio(2)"><i class="material-icons">storage</i>Retira Dinero</button>

</div>

</div>

<div class="col">

<div class="form-control">

<button class="btn btn-warning mb-1 w-100" onclick="inicio(3)"><i class="material-icons">public</i>Realiza una Transferencia</button>

<button class="btn btn-danger mt-1 w-100" onclick="inicio(4)"><i class="material-icons">screen\_share</i>Cambia tu Clave</button>

</div>

</div>

</section>

<section class="w-100 mt-3 bg-dark text-center text-light" id="resultado"></section>

</div>

</section>

<!-- Optional JavaScript; choose one of the two! -->

<!-- Option 1: Bootstrap Bundle with Popper -->

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-JEW9xMcG8R+pH31jmWH6WWP0WintQrMb4s7ZOdauHnUtxwoG2vI5DkLtS3qm9Ekf" crossorigin="anonymous"></script>

<script type="text/javascript" src="funciones.js"></script>

<!-- Option 2: Separate Popper and Bootstrap JS -->

<!--

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@popperjs/core@2.9.1/dist/umd/popper.min.js" integrity="sha384-SR1sx49pcuLnqZUnnPwx6FCym0wLsk5JZuNx2bPPENzswTNFaQU1RDvt3wT4gWFG" crossorigin="anonymous"></script>

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta3/dist/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-j0CNLUeiqtyaRmlzUHCPZ+Gy5fQu0dQ6eZ/xAww941Ai1SxSY+0EQqNXNE6DZiVc" crossorigin="anonymous"></script>

-->

</body>

</html>